



LESBRIEF

21ST CENTURY SKILLS

EEN ESCAPE ROOM IN JE KLASLOKAAL!

Een escape room is een interactief spel waarbij (een of meerdere personen in een kamer worden opgesloten. Zij moeten door het zoeken van sleutels en codes, aanwijzingen op te volgen en puzzels of raadsels op te lossen, de kamer binnen een bepaalde tijd verlaten.

Laat jouw studenten een escape room in het klaslokaal maken. Zo leren ze hun **creativiteit** te gebruiken bij het logisch in elkaar zetten van puzzels en raadsels voor andere klasgenoten. Ook leren ze al **samenwerkend problemen op te lossen**. Deze vaardigheden, bestempeld als 21st century skills, hebben studenten nodig om succesvol deel te nemen aan de maatschappij van de toekomst.

Waarschijnlijk gebruik je al een aantal van deze vaardigheden bewust of onbewust in je lessen. Maar wat als je ze nu eens allemaal bewust gaat gebruiken? ThiemeMeulenhoff helpt je daarbij, bijvoorbeeld met deze lesbrieven, waarbij het klaslokaal wordt omgetoverd tot een escape room.

Maak een escape room in je klaslokaal! Je zet met jouw groep een escape room in elkaar voor de andere groep studenten. Hieronder krijg je verschillende inspirerende tips, ideeën en links om jullie escape room tot een groot succes te maken!

LEERDOEL Studenten leren op een creatieve manier puzzels, raadsels en codes te maken voor hun klasgenoten én uit een escape room te komen door samenwerkend en probleemoplossend vermogen te gebruiken

21ST CENTURY SKILLS samenwerken, creativiteit en problemen oplossen

TIJDSDUUR 4 – 6 uur om puzzels, raadsels en codes te ontwikkelen/ 1 uur om puzzels, raadsels en codes van de andere groep te ontcijferen

BENODIGDHEDEN lesbrieven 'Een escape room in je klaslokaal!', tablet/laptop/computer en 2 ruimtes waar de escape rooms klaargezet kunnen worden

SAMENWERKEN Verdeel de studenten in 2 groepen. Deze 2 groepen gaan voor elkaar een escaperoom maken, bestaand uit opeenvolgende puzzels, raadsels en codes



EEN ESCAPE ROOM IN JE KLASLOKAAL!

WAT EERST? BRAINSTORMEN!

Samen met de docent en de klas ga je brainstormen. Wat is een escape room? Waar wordt de escape room uitgevoerd? Waar voldoet een goede escape room aan? Op welke manier zorg je ervoor dat je de kennis en vaardigheden van dit vak toepast bij het bedenken én uitvoeren van een escape room?

EN DAN? MOGELIJKHEDEN BEKIJKEN!

In overleg met je docent bespreek je de puzzels, raadsels en codes. Die moeten gaan over een hoofdstuk of binnen een bepaald thema passen. Of: bedenk een eigen verhaallijn! Bekijk met jouw groep verschillende mogelijkheden voor het opzetten van jullie escape room. Welke soorten raadsels en puzzels zijn er? Welke materialen hebben jullie daarvoor nodig? Hoe krijg je een logische volgorde in jullie raadsel- en puzzelreeks?

Tip: doe inspiratie op via de website van <http://escapetheclassroom.nl/>, <https://www.leraar24.nl/gamification-escape-classroom/> of <https://www.klascement.net/zoeklesmateriaal/escape%20room/>

Hier kun je verschillende soorten raadsels en puzzels vinden.

AAN DE SLAG!

Nu je verschillende mogelijkheden hebt, ga je aan de slag met jullie eigen escape room.

- Ten eerste is het belangrijk dat jullie escape room een begin (introductie) heeft. Bedenk een (spannend) verhaal of maak een filmpje waarin je de escape room introduceert. Waar gaat het over? Waar moeten jouw klasgenoten naar op zoek? Maak de andere groep klasgenoten enthousiast voor jullie escape room!

- Ten tweede gaan jullie bedenken hoeveel tijd de klasgenoten krijgen om uit jullie escape room te kunnen ontsnappen. Bedenk ook hoe de klasgenoten kunnen zien hoeveel tijd ze nog over hebben.
- Ten derde bedenk (en noteer!) je stap voor stap bedenken welke raadsels of puzzels in elkaar overlopen. Maak deze raadsels of puzzels met bijhorende sleutels, codes en aanwijzingen. Denk eraan: de hoeveelheid raadsels en puzzels moet binnen de tijd op te lossen zijn!

Tip: loop de raadsels en puzzels een paar keer goed na. Ze mogen best moeilijk zijn, maar ze moeten voor iedereen begrijpelijk en logisch zijn.

OPZETTEN!

Zijn jullie helemaal klaar met de volgorde van jullie reeks raadsels en puzzels? Ga dan naar de docent en vraag om toestemming om jullie escape room op te zetten. Jullie krijgen een ruimte (dit of een ander klaslokaal) toegewezen, waar jullie de escape room met al het bijhorende materiaal kunnen opzetten!

Tip: wanneer jullie escape room helemaal is opgezet, loop dan ook nog 1 keer de raadsels en puzzels langs, om te checken of alles op de juiste plek staat.

UITVOEREN!

Nu jullie escape room klaar staat, mogen jullie een andere groep 'opsluiten' in het klaslokaal. Jullie worden opgesloten in de escape room van de andere groep studenten. Veel plezier!



**EEN ESCAPE ROOM
IN JE KLASLOKAAL!**

INSPIRATIE

Onderstaande inspiratie is verkregen via <http://escapetheclassroom.nl>

START	ZO
D	

O	Z	O	N

ZW	ZO

N	N

N	ZW	NW	ZW	Z

ZO	O

ZO	NO	N	W	N	ZO

Z	ZO

N	N	W

W	NO	O	Z

O	NW	Z	NW

D	H	Z	S	X	A	H
A	E	C	E	R	I	G
T	D	O	D	N	E	V
F	T	E	M	I	E	P
W	E	S	V	N	S	A